

## CHALLENGE DE L'AMITIE HIVERNAL INTERCLUBS EQUIPE 3 MESSIEURS ET DAMES

Règlement 1993 - modifié en 2017, 2018, 2019, 2020 et mis à jour le 30 septembre 2025

Préambule : afin de faire vivre les golfs et leur restaurant durant la période hivernale, une compétition « le challenge de l'amitié » réunissant des joueurs de leur association sportive est organisée. Compétition à part entière, mais fonctionnant en lien avec le challenge 2<sup>e</sup> série, elle vise à permettre à des joueurs classés au-delà d'un index de 16 de s'affronter dans une compétition amicale dont l'objectif est la sportivité et le respect des valeurs du golf. Elle vise à intégrer le plus grand nombre de joueurs de ces clubs.

Cette compétition amicale est pilotée par le Comité du Challenge de l'AMITIE HIVER série 3 MESSIEURS et DAMES, composé des Capitaines (ou Responsables) et vice-capitaines des 7 Clubs participant aux rencontres et présidé par le coordonnateur.

Club	Capitaine	Vice-Capitaine
ABLEIGES	PION Pascal	
CERGY	VEILLARD Lionel	DROUIN Roseline
CHAUMONT-EN-VEXIN	DAMBLANT Jérôme (coordonnateur)	CACHET François
GADANCOURT	BAUMANS Philippe	JOULIA Laurence
LES TEMPLIERS	BARAT Bastien	
ROISSY	FAURA Édouard	
SAINT-OUEN-L'AUMÔNE (SOA)	NARBUTT Nathalie	MAO Laurence

Le Challenge hivernal de la 3<sup>e</sup> série se compose de deux phases indépendantes :  
le Challenge de l'amitié et le Tournoi des capitaines.

### CALENDRIER DES RENCONTRES

Le calendrier doit être établi impérativement avant la fin septembre par les Capitaines qui doivent se réunir afin de fixer les dates et lieux des rencontres.

Ce calendrier une fois finalisé et validé par les clubs doit être communiqué au coordonnateur qui le transmettra à chaque club.

**Chaque club assurera à tour de rôle pour un an le tournoi final dit « Tournoi des capitaines »,** dont il fixera la date (impérativement en mars ou tout début avril), avec la commission sportive de son club. En collaboration avec le coordonnateur il en définira la formule de jeu, le programme des festivités, organisera la remise des prix, le repas et en fixera le prix (ne dépassant pas celui déterminé par le comité de l'épreuve).

Tous les clubs doivent impérativement participer à cet événement et à l'événement festif organisé par le club organisateur.

### LIEUX ET HEURES DES RENCONTRES :

Les rencontres ont lieu le SAMEDI matin si possible à 9h00 et le rendez-vous est au Club-house du club, impérativement à 8h30 pour tout le monde. **Les capitaines veilleront à envoyer leur feuille de match le plus tôt possible.** L'équipe qui reçoit doit envoyer sa feuille de match en premier. En tout état de cause, la confirmation du déplacement et la composition de l'équipe du club qui se déplace doit être faite **au plus tard** le jeudi soir précédant la rencontre.

### **PARTIES NON JOUEES OU INTERROMPUES :**

Chaque équipier doit être présent à l'heure et au lieu fixé pour le rendez-vous. Si une équipe est dans l'impossibilité de jouer une rencontre, son capitaine doit aviser son adversaire de cette impossibilité le LUNDI SOIR AU PLUS TARD.

Dans ce cas une nouvelle date sera recherchée et décidée par les deux capitaines concernés. Le coordonnateur en sera informé. En cas d'impossibilité de jouer et de non-respect de ce délai, le match sera gagné par forfait (voir le point *Résultat des rencontres*).

En cas de force majeure (neige, forte pluie, gel...) et seulement après avoir épuisé toutes les possibilités pour réorganiser le match sur les créneaux disponibles c'est-à-dire l'un des samedis, un dimanche ou en semaine, dans ce cas et seulement dans ce cas, les points seront partagés.

En cas d'interruption de jeu, les Capitaines décideront de la suite qui s'impose, ils pourront décider par exemple de jouer la compétition sur 9 trous ou de figer les résultats au moment de l'interruption.

*ATTENTION : Les joueurs devront se plier aux décisions des autorités locales. Le Capitaine de l'équipe qui reçoit doit prévenir le club visiteur de l'état du terrain et des conditions particulières, notamment l'impossibilité d'utiliser les chariots électriques ou manuels. Les joueurs munis d'un certificat médical pourront obtenir éventuellement une dérogation.*

### **COMPOSITION des EQUIPES**

Chaque Club se présentera à chaque rencontre avec 12 joueurs formant 6 équipes de deux personnes (paires) indifféremment unisexes ou mixtes et éventuellement d'une ou deux équipes supplémentaires qui alors participera (ont), dès lors qu'elle (s) pourra (ont) jouer contre une ou deux équipe (s) adverse (s), au résultat de la rencontre.

Dans le souci d'accueillir de nouveaux joueurs et d'assurer la pérennité de cette compétition, l'une de ces équipes pourra ne pas remplir les conditions prévues (classement, nombre de rencontres jouées...). Toutefois le résultat de celle-ci ne pourra pas être pris en compte. Il appartient aux capitaines des deux équipes concernées de se mettre d'accord.

Pour tenir compte des difficultés de composer les équipes à certaines périodes de l'année, et s'il a épuisé toutes les possibilités d'avoir une équipe complète, il est instauré le principe d'un joker : **chaque capitaine disposera de 2 jokers c'est à dire de la possibilité de faire jouer son équipe deux fois avec 5 paires sans que cela ne soit imputé dans le résultat final.** Il pourra faire part de sa décision jusqu'au début du match. Lors de l'envoi du résultat de la rencontre il sera mentionné l'utilisation d'un tel joker qui sera comptabilisé par le coordonnateur.

Sous le contrôle du Capitaine d'équipe et sous la responsabilité de l'A.S. du club chaque joueur devra être membre de son club et de l'AS qu'il représente et dont il porte les couleurs, il devra être licencié à la FFGolf. La licence devra être à jour pendant toute la durée de la compétition et avoir remis à la FFGolf un certificat médical d'absence de contre-indication à la pratique du golf (ou remise d'un questionnaire de santé comme demandé par la ffgolf).

Les Capitaines doivent informer de toutes modifications et certifier que leurs joueurs sont membres du club qu'il représente ainsi que de l'association sportive, sont à jour de leur licence et de leur certificat médical (ou questionnaire de santé).

Tout compétiteur doit avoir, **à la date de son premier match dans le challenge**, un index compris entre 16 et 34. Toutefois, le nombre de joueurs d'une même équipe dont l'index se situe entre 16 et 17 compris doit être limité à 2 par rencontre. Un joueur dont l'index serait supérieur à 34 sera automatiquement intégré à 34.

**Les handicaps retenus seront ceux du jour de la rencontre.**

Les joueurs devront OBLIGATOIREMENT avoir participé pendant la saison précédant le challenge et jusqu'à leur premier match à au moins 2 compétitions de classement.

**FORMULE de JEU, HANDICAP et RESULTATS du MATCH**

Les rencontres se jouent en *Greensome*. Les marques de départ sont les jaunes pour les messieurs et les rouges pour les dames (conditions hivernales). L'ordre des équipes se fera par ordre de handicap décroissant des paires de joueurs, les handicaps les plus petits en tête.

Pour chaque trou, les deux partenaires mettent en jeu chacun une balle, ils choisissent alors la meilleure et la joue alternativement jusqu'à son entrée dans le trou. Les Capitaines auront la charge d'expliquer cette formule de jeu à leurs joueurs avant les rencontres.

Chaque partie se joue en match play en NET. Les coups rendus seront calculés conformément à la règle suivante :

Le handicap de la paire = 60% du meilleur index + 40% de l'index le moins bon. La différence de handicap des paires concernées déterminera le nombre de coups rendus de la paire la plus forte à la plus faible, arrondi à l'entier le plus proche (une décimale de 5 entraîne l'arrondi du nombre à l'entier immédiatement supérieur).

Pour une partie disputée sur un Pitch and putt, le nombre de coups rendus par paire sera divisé par deux arrondi à l'entier le plus proche (une décimale de 5 entraîne l'arrondi du nombre à l'entier immédiatement supérieur).

Le résultat du match est calculé comme suit :

- 1 point par paire gagnante,
- 1 demi-point par paire ayant fait match nul,
- 0 pt par paires perdantes.

**LITIGE EN COURS DE PARTIE**

Les capitaines informeront leurs joueurs des principales règles concernant le match play.

Si au cours d'une partie, un litige survient entre les joueurs (point de règle par exemple), tout doit être fait pour résoudre ce problème au sein de cette partie.

En cas de doute ou de divergence d'interprétation sur un point du règlement, les joueurs devront faire une demande de décision en informant l'équipe adverse qu'une demande ultérieure sera demandée et continuer le jeu en mettant en suspend le résultat du trou concerné, ils devront en discuter en fin de partie avec les 2 capitaines et eux seuls.

**Dans le cas où le litige ne trouverait pas de solutions :**

Le comité de l'épreuve composé des 7 capitaines des équipes 3 et des vice-capitaines se réunira en réunion extraordinaire à l'initiative du coordonnateur. Le litige sera alors exposé, les arguments avancés et défendus, un vote des membres définira la marche à suivre, les capitaines s'engagent à respecter en tous points la décision du comité.

### **REPAS OBLIGATOIRES IMPOSÉS AUX JOUEURS**

Chaque participant s'engage à respecter le présent règlement et se plier aux décisions prises par le comité de l'épreuve.

Il s'engage également à participer au repas d'après match - condition obligatoire - pour bénéficier de la gratuité du parcours.

**Sans ce repas le club qui reçoit demandera le montant du repas en contrepartie financière pour l'utilisation du parcours aux joueurs en déplacement ne partageant pas le repas.**

**Un montant maximal (sauf si modification de la TVA) fixé à 29 euros** qui comprendra le repas (entrée / plat / dessert, le café, le vin, les eaux minérales plate et gazeuse, et le service compris).

Le règlement du montant du repas sera demandé avant le départ.

### **NOTATION DE SATISFACTION concernant les repas**

UNE COUPE DES RESTAURANTS est mise en place. Les équipes visiteuses noteront de 0 à 10 le restaurant. 3 critères seront pris en compte :

- Accueil du restaurant,
- Qualité du repas,
- Qualité du service.

L'objectif de ce challenge étant de motiver nos « chefs » respectifs et d'améliorer les prestations culinaires, les joueurs s'engagent à évaluer le restaurant de la manière la plus juste sans chercher à le minorer pour favoriser le restaurant de son propre club.

Les notes seront communiquées au coordonnateur et au capitaine qui reçoit à l'issue des rencontres par le capitaine en déplacement.

Elles seront reportées sur un tableau afin de définir à la fin du challenge le meilleur restaurant. Lors de la finale, le trophée sera remis au restaurant cumulant le plus grand nombre de points pour la saison concernée. Cette compétition ne porte que sur la partie challenge.

### **GREENS D'HIVER ET CONDITIONS METEO**

Si la compétition se joue sur greens d'hivers, le trou est donné à une distance d'un putter (de taille normale) moins le grip, avec un coup de plus, sauf pour un trou élargi « spécial hiver ».

Un match peut être retardé suivant les impératifs et instructions du *Green Keeper* ou en cas de brouillard (sécurité des joueurs). Les deux capitaines décident alors de la marche à suivre.

**Pour un refus de jouer une rencontre en cas de pluie par exemple, l'équipe serait disqualifiée et aurait perdu la rencontre par forfait. Ce point est à rappeler aux joueurs.** En cas de litige, le coordonnateur en sera informé. Après avoir recherché et proposé une éventuelle solution, il pourra décider de convoquer le comité de capitaines qui délibèrera sur ce litige.

En période hivernale, les règles locales temporaires du club qui reçoit devront être appliquées. Une copie de ces règles devrait être remises aux joueurs visiteurs.

## **PHASE 1 dite du Challenge de l'amitié**

### **RESULTATS DES RENCONTRES**

Sur les 6 matchs de double, ou 7 ou 8 suivant le cas :

Victoire à l'extérieur :	5 pts
Victoire à domicile :	4 pts
Match nul à l'extérieur :	3 pts
Match nul à domicile :	2 pts
Défaite :	1 pt
Défaite par forfait :	0 pt

La coordination et la diffusion des résultats est assurée par le coordonnateur, Jérôme DAMBLANT. Celui-ci est chargé de centraliser d'établir le tableau récapitulatif et de diffuser les résultats. C'est donc à lui que le Capitaine du Club où se joue la rencontre, ou à défaut le capitaine adverse, devra adresser les résultats sur le groupe whats app du comité du challenge et ce dès la validation du score.

Le challenge comprend des rencontres « Aller / Retour ».

### **EX-AEQUO**

A l'issue du challenge, s'il y a des *ex-æquo*, ils seront départagés suivant les règles ci-dessous, dans l'ordre suivant :

- 1) le résultat de la double confrontation
- 2) le nombre de rencontres gagnées pendant le Challenge
- 3) le nombre de rencontres gagnées à l'extérieur
- 4) le *point-average* (calcul de la moyenne des points marqués lors d'un match en tenant compte du nombre de paires ayant joué les matchs)
- 5) un tirage au sort

## **PHASE 2 dite du TOURNOI DES CAPITAINES**

Elle sera organisée pour clôturer le CHALLENGE DE L'AMITIE EQUIPE 3. Cette fête et rencontre conviviale se déroulera à tour de rôle dans l'un des clubs participants.

Pour la saison 2025-2026 le club des TEMPLIERS (capitaine : Bastien BARAT) est chargé de l'organisation du Tournoi des capitaines qui aura lieu le 11 avril 2026.

**Une participation financière de 420 euros** sera demandée à chaque club - au début du mois de janvier contre présentation d'une pièce comptable fournie par l'AS du club organisateur pour couvrir les frais d'organisation (Trophée, Lots...).

*IMPORTANT : La totalité des participations financières des clubs devra être dépensée à l'organisation et à la dotation du tournoi. L'attention des Capitaines est attirée sur le fait qu'ils pourraient être amenés à rendre des comptes aux autres clubs sur l'utilisation des fonds ainsi recueillis.*

Pour cette année, le prix du repas du tournoi final est fixé à 30 euros maximum pour le repas prévu après la compétition, dont le départ pour une formule en Greensome calculé en stableford.



Tous les Clubs participeront à ce tournoi. Le nombre de participants de chaque club est de 12 joueurs pour la saison 2025-2026. Toutefois, le club organisateur du tournoi pourra décider d'accueillir un nombre supérieur s'il le souhaite dans la limite toutefois de ce qu'il est prévu pour les matchs habituels (8 paires). Compte tenu de spécificités qui seront indiquées par le club qui recevra ce tournoi, un point sera fait fin janvier par le comité des capitaines.

Le départ de ce tournoi sera assuré en shot gun. L'heure de départ sera déterminée par le comité.

**Pour ce tournoi, un classement par équipe** se fera par le cumul des points stableford des QUATRE MEILLEURES CARTES des équipes participantes. En cas d'égalité, on prendra la 5<sup>e</sup> carte pour départager et ainsi de suite. S'il y a égalité au bout de ce processus, on désignera le vainqueur par le classement individuel de la meilleure paire. Un challenge par équipe de putting sera organisé. Les joueurs indiqueront sur leur carte de score le nombre de putts pour chaque trou ; ceux-ci seront cumulés. Le classement se fera par le cumul des points des QUATRE MEILLEURS SCORES de putting. En cas d'égalité, on prendra la 5<sup>e</sup> carte pour départager et ainsi de suite. S'il y a égalité au bout de ce processus, on désignera le vainqueur par le classement individuel de la meilleure paire à ce challenge de putting.

**Lors de ce tournoi seront obligatoirement remis les prix des différentes phases :**

- Un cadeau de bienvenue pour chaque participant à la finale ;
- Un souvenir aux capitaines et vice-capitaines des équipes participant au Challenge ;
- Un trophée du challenge, avec nom et saison gravés sur la plaque, pour le Club Vainqueur (trophée remis en jeu) ;
- Un trophée du challenge de putting, avec nom et saison gravés sur la plaque, pour le Club Vainqueur (trophée remis en jeu) ;
- Un trophée pour l'équipe vainqueur du tournoi des capitaines ;
- Un trophée pour la coupe des restaurants.

Les autres prix seront déterminés par le club organisateur de la finale en fonction du budget prévu. (Exemples : trophée souvenirs du challenge de l'année pouvant être conservé par les clubs, récompense pour les paires classées -en net- lors du tournoi, etc...)

Les lauréats seront désignés par le Comité sous sa responsabilité. Les résultats seront validés lors de la réunion d'avant finale organisée au plus tard le jeudi précédant celle-ci dont le lieu sera déterminé par le capitaine de l'équipe organisatrice et le coordonnateur du challenge.

**CONSERVATION DU REGLEMENT**

Un exemplaire de ce règlement est remis à chaque AS de chacun des clubs participants au Challenge et un double à la direction de chacun des clubs. Le Comité se réserve le droit d'apporter au présent règlement toute modification qu'il jugera utile, mais pour cela, il doit se réunir et en débattre.